
EDUXARXA SCHOOL

Talleres y cursos de formación

LA DURACIÓN DE LOS CURSOS ES VARIABLE Y PUEDE AJUSTARSE SEGÚN EL NIVEL DE PROFUNDIZACIÓN DESEADO.

INNOVACIÓN EDUCATIVA

Edtech

Introducción de las TAC al centro	Estrategias para introducir las TAC en el centro de una manera progresiva y eficiente.
Introducción de las TAC en el aula	Estrategias para introducir las TAC en el día a día de la asignatura y las dinámicas de aula.
Uso de la PDI en el aula	Aprender a utilizar la PDI e incorporar su uso en las tareas cotidianas del aula.
Uso de la tablet en el aula	Gestión de la tablet en contextos educativos y en dinámicas de aula.
Uso del móvil en el aula	Estrategias para el uso de este dispositivo en el aula y su integración en actividades cotidianas.
Recursos web 2.0 para la actividad docente	Selección de herramientas para la gestión, creación y organización colaborativa de contenidos.

Nuevas metodologías

Tendencias educativas e innovación en el aula	Análisis de tendencias educativas y pautas para la incorporación de dinámicas innovadoras en el aula.
Técnicas de creatividad para docentes	Técnicas de creatividad y generación de ideas para el diseño de actividades y proyectos educativos.
ABP y learning by doing	Introducción a la metodología ABP y pautas para el diseño de este tipo de proyectos.
Gamification	Pautas para la introducción de dinámicas y estrategias de juego en proyectos educativos.
Flipped classroom	Pautas y consejos para el diseño de clases invertidas.
Webquest	Introducción a la metodología y creación de una Webquest real aplicable al aula.
Scratch	Iniciación al programa Scratch del MIT de programación para niños y jóvenes.
Lego we do	Introducción a la robótica educativa con el uso de este kit.

DIDÁCTICA

General

Comunicación en el aula	Estrategias para mejorar la tarea docente y la comunicación en el aula.
Evaluación con rúbricas	Introducción práctica al diseño de rúbricas y a la evaluación competencial.
Evaluación con PISA	Consejos para la preparación de las pruebas OCDE e ideas para aplicarlo en la evaluación cotidiana.

Ciencias experimentales y ciencias sociales

Ciencia en contexto basada en la indagación	Introducción a las teorías IBSE-CTL para el diseño de actividades en la escuela y el instituto.
Experimentos y recursos de Física y Química	Selección de experimentos y actividades de física y química a medida.
Proyectos para la educación científica en todas las edades	Teoría y práctica del método de proyectos científicos a partir del diseño de casos sobre astronomía, meteorología, cocina, etc.
Historia y filosofía de la ciencia para la educación	Selección de actividades para trabajar la visión de los alumnos sobre la naturaleza de la ciencia.
Trabajar la ciencia con cuentos y dibujos	Selección de recursos lúdicos (series, películas, cuentos, etc.) para trabajar las ciencias.
El laboratorio escolar	Normas de seguridad y funcionamiento, materiales básicos, diseño de prácticas y usos de un laboratorio escolar.
Trabajo por proyectos en la clase de ciencias sociales	Pautas para el trabajo por proyectos en la clase de ciencias sociales y selección de casos de éxito.
Herramientas web 2.0 para la clase de ciencias	Selección de herramientas 2.0 para la creación de contenidos y actividades en la clase de ciencias.

Lenguas

Trabajo por proyectos en la clase de lengua	Pautas para el trabajo por proyectos en la clase de lenguas y selección de casos de éxito.
Práctica y evaluación de las competencias lectoras	Aplicación de los criterios de evaluación de la competencia lectora de PISA en el diseño de actividades para el aula.
Recursos para el fomento de la lectura	Pautas de selección de recursos y diseño de actividades orientadas al fomento de la lectura.
Técnicas de creación literaria en el aula	Técnicas para la creación de textos literarios individuales y colectivos en el aula.
Actividades literarias 2.0	Ideas para el diseño de actividades literarias basadas en herramientas 2.0 y redes sociales.
Herramientas 2.0 para la clase de lengua	Selección de herramientas 2.0 para la creación de contenidos y actividades en la clase de lengua.

CREACIÓN Y DIVULGACIÓN DE CONTENIDOS

Edición

Creación y edición de contenidos educativos	Procesos, criterios y herramientas para la creación de contenidos educativos en diversos formatos.
Diseño y producción de recursos didácticos audiovisuales	Guionización y producción de recursos edmultimedia (videos, audios, cómics, infografías, etc.).
Actividades didácticas con redes sociales y herramientas 2.0	Pautas para la integración de redes sociales y herramientas 2.0 en las actividades didácticas.
Técnicas de creatividad para editores	Técnicas de creatividad y generación de ideas para el diseño de contenidos y recursos educativos.

Trabajo colaborativo y en red

Gestión de la información	Estrategias y herramientas para seleccionar, organizar y compartir información en la red.
Contenidos colaborativos	Edición de documentos y wikis de manera colaborativa.
Trabajo en equipo con herramientas 2.0	Archivos compartidos, calendarios, encuestas, videoconferencias y otras herramientas para el trabajo online.

Comunicación 2.0 y redes sociales

Comunicación con herramientas 2.0	Herramientas 2.0 para difundir nuestras actividades y dialogar con usuarios y clientes.
Gestión de redes sociales	Recorrido por las redes sociales, y ejemplos de uso y buenas prácticas.
Comunicación eficaz en redes sociales	Estrategias para la redacción de mensajes con mayor impacto en las redes sociales.
Presentación de ideas y resultados	Herramientas y estrategias para elaborar presentaciones que causen impacto y adecuadas a cada tipo de mensaje.
Creación web	Uso de un editor para crear un sitio web sin conocimientos de programación.

Si quieres un curso de EDUXARXA SCHOOL
puedes solicitarlo en:

607 846 251

hola@eduxarxa.coop